PIZZA LOVE®
KAŽDÁ PIZZA SA POČÍTA

KARTOVÁ HRA PIZZA LOVE®

Tri hry s jedným balíčkom

2–5 HRÁČOV · OD 6 ROKOV · 5–15 MIN
42 KARIET PÍZZ · 58 KARIET PRÍSAD

PRAVIDLÁ A VIDEÁ ONLINE
Viac informácií a videá nájdete na
pizzalove.fi/sk/kartova-hra

SK

KARTY PÍZZ



Na karte pizze je pizza s jednou až štyrmi rôznymi prísadami. Hodnota pizze (1–10) je v rohoch karty. V hre je 10 srdcových pízz s hodnotou 10.

KARTY PRÍSAD



Na karte prísady je jedna prísada. Hodnota prísady (1–10) je v rohoch karty. 3 fantazijné prísady (X) môžu byť akoukoľvek prísadou.

ZÁKLADNÉ PRAVIDLO

Karty pízz sú vždy na stole. Pripravujú sa kartami prísad, ktoré máte v ruke.

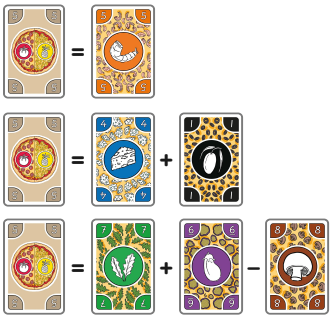
HODNOTA PIZZE

Pripravte pizzu z vlastných kariet prísad a nahlas povedzte výpočet, ktorý dá hodnotu pizze. Všetky výpočty sú povolené a dajú sa kombinovať, ak sa výsledok rovná hodnote pizze. Napríklad **5 = 10 : 2**.

TRI SPÔSOBY, AKO PRIPRAVIŤ PIZZU

Spôsoby sa líšia v tom, aké karty prísad môžete použiť.
Všetky príklady používajú tú istú pizzu: paradajka a ananás, hodnota 5.

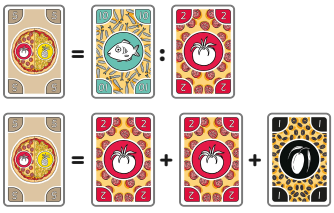
1. ĽUBOVOĽNÉ PRÍSADY



#1 PIZZA PARTY

Použite ľubovoľné karty prísad, koľko chcete – **aj len jednu**. Rozhoduje iba hodnota.

2. SPÔSOB OPICE BASSO



#1 PIZZA PARTY (VÝZVA NAVYŠE)
#2 PIZZA BASSO

Použite toľko **rôznych** prísad, koľko prísad má pizza. Nemusia to byť prísady z pizze. Kariet môže byť viac, napríklad dve rovnaké.

Pizza s paradajkou a ananásom má dve prísady, takže jedna karta nestačí.

3. SPRÁVNE PRÍSADY



#3 PIZZA LOVE

Pizzu pripravte **presne z jej vlastných prísad**.

Pizza s paradajkou a ananásom potrebuje paradajku a ananás.

#1 PIZZAPARTY

Najľahší začiatok, rýchla a živá · asi 5 min

CIEĽ
Hráči súťažia v príprave pízz. Vyhráva ten, kto pripraví najviac pízz, kým sa neminú karty pízz alebo prísad.

PRÍPRAVA HRY
1. Zamiešajte karty pízz a položte ich na kôpku tak, aby na ňu všetci dosiahli.
2. Zamiešajte karty prísad a každému hráčovi rozdajte 5. Zvyšné tvoria dobierací balíček. Hráči si môžu pozrieť svoje karty.

ZAČIATOK HRY
Otočte prvú kartu pizze lícom nahor vedľa kôpky. Všetci hráči sa hneď snažia pripraviť túto pizzu zo svojich kariet prísad.

PRIEBEH HRY
- Hrá sa bez ťahov: všetci sa snažia pripravovať pizze naraz.
- Pizzu pripravíte tak, že svoje karty prísad plesnete na pizzu na stole a nahlas poviete výpočet. Najrýchlejší si vezme kartu pizze a odloží ju pred seba.
- Ak plesne naraz viac hráčov, pizzu dostane ten, koho karty sú úplne dole.
- Použité karty prísad idú z hry von. Dobierajte nové, kým nemáte v ruke opäť 5 kariet.
- Hneď otočte novú kartu pizze. Pokračujte, kým sa neminú karty pízz alebo prísad a nikto už nevie pripraviť pizzu.

AK SA PIZZA NEDÁ PRIPRAVIŤ
Ak nikto nevie alebo nechce pripraviť pizzu na stole, otočte na ňu novú kartu pizze. Hráč, ktorý pripraví ďalšiu pizzu, si vezme všetky pizze na stole.

BODY A VÍŤAZSTVO
Pizza má toľko bodov, koľko má prísad. Srdcová pizza dáva jeden bod navyše. Napríklad pizza s paradajkou a ananásom = 2 body.
Kolo vyhráva hráč s najväčším počtom bodov. Dohodnite sa, koľko kôl hráte – napríklad celú hru vyhrá ten, kto prvý vyhrá 3 alebo 5 kôl.

PIZZA PARTY NA ŤAHY
Môžete hrať aj na ťahy, aby mal každý hráč počas svojho ťahu čas premýšľať.

VOLITEĽNÉ PRAVIDLÁ
Body: ak ich budete počítať inak, dohodnite sa pred hrou.
- **Ľahšie:** každá pizza = 1 bod, srdcová pizza +1 bod.
- **Ťažšie:** pizza = jej hodnota (1–10), srdcová pizza +1 bod.

Výpočty: môžete ich obmedziť, napríklad:
- hrá sa len so sčítaním a odčítaním
- v každej pizze musí byť násobenie alebo delenie.

#2 PIZZABASSO

Pokojná a napínavá · asi 7 min

CIEĽ
Hráči sa snažia vyprázdniť si ruku, teda zbaviť sa všetkých kariet prísad, ktoré majú v ruke. Kto to dokáže prvý, vyhráva kolo.
Pozor: Pizze sa pripravujú spôsobom opice Basso.

PRÍPRAVA HRY
1. Zamiešajte karty pízz a položte ich na kôpku tak, aby na ňu všetci dosiahli.
2. Zamiešajte karty prísad a každému hráčovi rozdajte 7. Zvyšné tvoria dobierací balíček. Hráči si môžu pozrieť svoje karty.

ZAČIATOK HRY
Otočte prvú kartu pizze lícom nahor vedľa kôpky. Začína hráč, ktorý naposledy jedol pizzu.

PRIEBEH HRY
Hráči sa striedajú a vo svojom ťahu sa snažia pripraviť pizzu na stole zo svojich kariet prísad.
A) Ak sa vám to podarí: použité karty prísad dajte z hry von a z kôpky otočte novú kartu pizze na tú starú. Ťah prechádza na ďalšieho hráča.
B) Ak pizzu neviete alebo nechcete pripraviť: dobierte jednu kartu prísady. Ťah prechádza na ďalšieho hráča.
C) Posledná karta: keď vám zostane jediná karta prísady, správajte sa ako hladná opica Basso a zakričte: „PIZZAAA!“

AK SA MINÚ KARTY PRÍSAD
Zamiešajte odložené karty prísad do nového dobieracieho balíčka a pokračujte.

BODY A VÍŤAZSTVO
Kolo vyhráva hráč, ktorý sa prvý zbaví všetkých kariet prísad. Spočítajte hodnoty kariet, ktoré zostali ostatným hráčom v ruke – súčet je počet bodov víťaza. Obyčajné prísady sa rátajú podľa hodnoty (1–10), fantazijná prísada za 20.
Kto prvý dosiahne 100 bodov, vyhráva a získava titul **Pizza Basso – skutočná pizzová opica**.

VOLITEĽNÉ PRAVIDLÁ
Body pre všetkých: každý si nechá pizze, ktoré pripraví, a na konci kola si spočíta vlastné body: pizza = jej hodnota (1–10), srdcová pizza +1 bod. Hodí sa na hru s malými deťmi.
Kratšia hra: môžete sa dohodnúť, že hra skončí napríklad pri 30 alebo 50 bodoch, alebo že celú hru vyhrá ten, kto prvý vyhrá 3 alebo 5 kôl.

#3 PIZZALOVE

Najtaktickejšia a najnáročnejšia, od 8 rokov · asi 15 min

CIEĽ

Hráči sa snažia pripraviť všetky svoje pizze skôr ako ostatní. Kto to dokáže prvý, vyhráva.

Pozor: Teraz rozhodujú prísady: pizzu môžete pripraviť len zo správnych prísad.

PRÍPRAVA HRY

1. Zamiešajte karty pízz a každému hráčovi rozdajte 8. Hráči si ich položia pred seba na kôpku rubom nahor a vrchnú kartu otočia lícom nahor.
2. Do stredu stola položte jednu kartu pizze lícom nahor ako výmennú pizzu. Zvyšné karty pízz dajte z hry von.
3. Zamiešajte karty prísad a položte ich na stôl ako dobierací balíček.

SKLAD

Každý hráč má 4 miesta v sklade. Karty prísad v sklade ležia lícom nahor. Môžete ich používať na svoje pizze rovnako ako karty v ruke a ostatní hráči ich môžu použiť na výmeny.



ZAČIATOK HRY

Začína hráč, ktorý naposledy jedol pizzu, a dobierie si do ruky 5 kariet prísad.

PRIEBEH HRY

1. Dobierajte karty prísad, kým nemáte v ruke 5 kariet.
2. Skúste pripraviť vrchnú pizzu svojej kôpky z kariet v ruke a v sklade.
3. Karty vo svojom sklade môžete pomocou výpočtov vymeniť za karty v sklade iného hráča.
4. Raz za ťah môžete vymeniť miesto vrchnej pizze svojej kôpky a výmennej pizze: vaša pizza zostane v strede ako nová výmenná pizza a výmenná pizza príde na vrch vašej kôpky. Získanú pizzu môžete hneď pripraviť.
5. Ťah ukončite tak, že jednu kartu prísady z ruky položíte lícom nahor do svojho skladu.

Pozor: Ak sa vám minú karty v ruke skôr, ako položíte kartu do skladu, dobierte si 5 nových kariet a pokračujte vo svojom ťahu.

PRÍPRAVA PIZZE

Keď máte potrebné prísady v ruke a/alebo v sklade, pripravte pizzu. Karta pizze a použité karty prísad idú z hry von. Otočte ďalšiu kartu pizze zo svojej kôpky – ak na ňu máte prísady, môžete ju pripraviť hneď.

SRDCOVÁ PIZZA

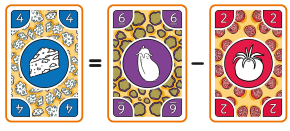
Keď pripravíte srdcovú pizzu, dajte svoju ďalšiu kartu pizze (bez pozerania) inému hráčovi. Ten si ju dá na spodok svojej kôpky.

VÝMENA KARIET V SKLADE

Potrebné prísady získate výmenou kariet vo svojom sklade za karty v sklade iného hráča.

- Z kariet, ktoré dávate, a z kariet, ktoré dostávate, musí výpočtom vyjsť rovnaké číslo. Povolené sú všetky výpočty.
- Výmenu nemožno odmietnuť.
- Získané karty si uložte do svojho skladu.
- Za ťah môžete urobiť viac výmen. Každá výmena je vždy s jedným iným hráčom.
- Vymieňať sa dajú len vrchné karty.

PRÍKLAD VÝMENY



Hráč B vymení svoju štvorku za šestku a dvojku hráča A, pretože 4 = 6 – 2.
Teraz môže B pripraviť svoju pizzu.

PLNENIE SKLADU

- Miesta v sklade môžete plniť v ľubovoľnom poradí.
- Karty môžete ukladať na seba. Použiť alebo vymeniť sa dá len vrchná, takže keď kartu prekryjete inou, chránite ju pred výmenou. Vtedy je zamknutá aj pre vás.
- Karty v sklade sa nedajú presúvať.

VÍŤAZSTVO

Hra končí, keď niektorý hráč pripraví všetky pizze zo svojej kôpky.



PLATIA VŠETKY VÝPOČTY

Každý počíta na svojej úrovni, napríklad takto:

5 = 2 + 3	**5 = 7 – 2**	**5 = 5 · 1**	**5 = 10 : 2**
5 = 2^2 + 1	**5 = √9 + 2**	**5 = $\log_2 8$ + 2**	**5 = 3! – 1**

Šikovné triky: násobte jednotkou alebo vydeľte číslo sebou samým, dostanete jednotku (2 : 2 = 1).

BRUNO ALEBO BASSO?

V pravidlách vytlačených v roku 2025 a vo videách sa opica volá Bruno (a druhý spôsob hry Pizza Bruno). Pri spôsobe opice Basso sa teraz hovorí o prísadách namiesto kariet prísad, čo dáva hre oveľa viac možností.

Pizza Love® a Merkitysten® sú registrované ochranné známky spoločnosti Merkitysten Oy.
Všetky práva vyhradené. © Merkitysten Oy 2026