PIZZA LOVE®
CADA PIZZA CUENTA

JUEGO DE CARTAS PIZZA LOVE®

Tres juegos con una sola baraja

2–5 JUGADORES · +6 AÑOS · 5–15 MIN

42 CARTAS DE PIZZA · 58 CARTAS DE INGREDIENTE

REGLAS Y VÍDEOS EN LÍNEA
Más información y vídeos en
pizzalove.fi/es/juego-de-cartas

ES

CARTAS DE PIZZA



Una carta de pizza muestra una pizza con entre uno y cuatro ingredientes distintos. El valor de la pizza (1–10) aparece en las esquinas. El juego incluye 10 pizzas corazón con el valor 10.

CARTAS DE INGREDIENTE



Una carta de ingrediente muestra un ingrediente. El valor del ingrediente (1–10) aparece en las esquinas. Los 3 ingredientes fantasía (X) pueden ser cualquier ingrediente.

REGLA BÁSICA

Las cartas de pizza siempre están sobre la mesa. Se preparan con las cartas de ingrediente de tu mano.

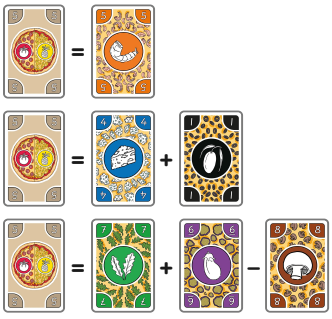
VALOR DE LA PIZZA

Prepara una pizza con tus propias cartas de ingrediente y di en voz alta el cálculo que da el valor de la pizza. Se permiten todos los cálculos y se pueden combinar, siempre que el resultado sea el valor de la pizza. Por ejemplo, **5 = 10 : 2**.

TRES FORMAS DE PREPARAR UNA PIZZA

Las formas se diferencian en qué cartas de ingrediente puedes usar.
Todos los ejemplos usan la misma pizza: tomate y piña, valor 5.

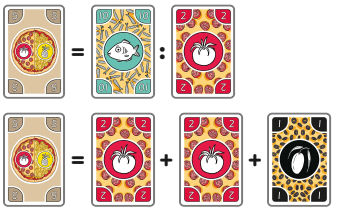
1. CUALQUIER INGREDIENTE



#1 PIZZA PARTY

Usa cualquier carta de ingrediente, tantas como quieras: **incluso una sola**. Solo cuenta el valor.

2. LA FORMA DEL MONO BASSO



#1 PIZZA PARTY (RETO EXTRA)
#2 PIZZA BASSO

Usa tantos ingredientes **distintos** como tenga la pizza. No tienen que ser los ingredientes de la propia pizza. Puedes usar más cartas, por ejemplo dos iguales.

La pizza de tomate y piña tiene dos ingredientes, así que una carta no basta.

3. LOS INGREDIENTES CORRECTOS



#3 PIZZA LOVE

Prepara la pizza con **exactamente sus propios ingredientes**.

La pizza de tomate y piña necesita un tomate y una piña.

#1 PIZZAPARTY

El más fácil para empezar, rápido y animado · aprox. 5 min

OBJETIVO
Los jugadores compiten por preparar pizzas. Gana quien prepare más pizzas antes de que se acaben las cartas de pizza o de ingrediente.

PREPARACIÓN
1. Baraja las cartas de pizza y ponlas en un montón al alcance de todos los jugadores.
2. Baraja las cartas de ingrediente y reparte 5 a cada jugador. Las demás forman el mazo de robo. Los jugadores pueden mirar sus cartas.

INICIO DE LA PARTIDA
Pon boca arriba la primera carta de pizza junto al montón. Todos los jugadores intentan enseguida preparar esa pizza con sus cartas de ingrediente.

CÓMO SE JUEGA
- Se juega sin turnos: todos intentan preparar pizzas a la vez.
- Para preparar una pizza, pon de golpe tus cartas de ingrediente sobre la pizza de la mesa y di el cálculo en voz alta. El más rápido se queda la carta de pizza y la guarda delante de sí.
- Si varios lo hacen a la vez, la pizza es para aquel cuyas cartas quedan debajo de todo.
- Las cartas de ingrediente usadas salen del juego. Roba cartas nuevas hasta volver a tener 5 en la mano.
- Pon enseguida boca arriba una nueva carta de pizza. Seguid hasta que se acaben las cartas de pizza o de ingrediente y nadie pueda preparar más pizzas.

SI NO SE PUEDE PREPARAR UNA PIZZA
Si nadie puede o quiere preparar la pizza de la mesa, pon una nueva carta de pizza boca arriba encima. Quien prepare la siguiente pizza se lleva todas las pizzas de la mesa.

PUNTOS Y VICTORIA
Una pizza da tantos puntos como ingredientes tiene. Una pizza corazón da un punto extra. Por ejemplo, la pizza de tomate y piña = 2 puntos.
Gana la ronda el jugador con más puntos. Acordad cuántas rondas vais a jugar: por ejemplo, gana la partida quien gane primero 3 o 5 rondas.

PIZZA PARTY POR TURNOS
También podéis jugar por turnos, para que cada jugador tenga tiempo de pensar en su turno.

REGLAS OPCIONALES
Puntos: acordad antes de la partida si contáis de otra manera.
- **Más fácil:** cada pizza = 1 punto, +1 por una pizza corazón.
- **Más difícil:** una pizza = su valor (1–10), +1 por una pizza corazón.

Cálculos: podéis limitarlos, por ejemplo:
- jugar solo con sumas y restas
- cada pizza debe incluir una multiplicación o una división.

#2 PIZZABASSO

Tranquilo y emocionante · aprox. 7 min

OBJETIVO
Los jugadores intentan vaciar su mano, es decir, quedarse sin las cartas de ingrediente que tienen en la mano. El primero que lo consigue gana la ronda.
Nota: Las pizzas se preparan a la manera del mono Basso.

PREPARACIÓN
1. Baraja las cartas de pizza y ponlas en un montón al alcance de todos los jugadores.
2. Baraja las cartas de ingrediente y reparte 7 a cada jugador. Las demás forman el mazo de robo. Los jugadores pueden mirar sus cartas.

INICIO DE LA PARTIDA
Pon boca arriba la primera carta de pizza junto al montón. Empieza quien haya comido pizza por última vez.

CÓMO SE JUEGA
Por turnos, los jugadores intentan preparar la pizza de la mesa con sus cartas de ingrediente.
A) Si lo consigues: retira del juego las cartas de ingrediente usadas y pon una nueva carta de pizza del montón boca arriba encima de la anterior. El turno pasa al siguiente jugador.
B) Si no puedes o no quieres preparar la pizza: roba una carta de ingrediente. El turno pasa al siguiente jugador.
C) Te queda una carta: cuando solo te quede una carta de ingrediente, haz como un mono Basso hambriento y grita: «¡PIZZAAA!»

SI SE ACABAN LAS CARTAS DE INGREDIENTE
Baraja las cartas de ingrediente retiradas para formar un nuevo mazo de robo y sigue jugando.

PUNTOS Y VICTORIA
Gana la ronda el primer jugador que se quede sin cartas de ingrediente. Sumad los valores de las cartas que quedan en la mano de los demás jugadores: ese total son los puntos del ganador. Los ingredientes normales cuentan lo que valen (1–10), un ingrediente fantasía cuenta 20.
El primero en llegar a 100 puntos gana y recibe el título de **Pizza Basso – el auténtico mono pizzero**.

REGLAS OPCIONALES
Todos puntúan: cada uno se queda las pizzas que prepara y cuenta sus propios puntos al final de la ronda: una pizza = su valor (1–10), +1 por una pizza corazón. Funciona bien con niños pequeños.
Partida más corta: podéis acordar que la partida termine, por ejemplo, a los 30 o 50 puntos, o que gane la partida quien gane primero 3 o 5 rondas.

#3 PIZZALOVE

El más táctico y exigente, +8 años · aprox. 15 min

OBJETIVO

Los jugadores intentan preparar todas sus pizzas antes que los demás. El primero que lo consigue gana.

Nota: Ahora los ingredientes importan: una pizza solo se puede preparar con los ingredientes correctos.

PREPARACIÓN

1. Baraja y reparte 8 cartas de pizza a cada jugador. Los jugadores las ponen boca abajo en un montón delante de sí y dan la vuelta a la carta de arriba.
2. Pon una carta de pizza boca arriba en el centro de la mesa: es la pizza de intercambio. Las demás cartas de pizza salen del juego.
3. Baraja las cartas de ingrediente y ponlas en la mesa como mazo de robo.

ALMACÉN

Cada jugador tiene 4 huecos de almacén. Las cartas de ingrediente del almacén están boca arriba. Puedes usarlas para tus pizzas igual que las cartas de tu mano, y los demás jugadores pueden usarlas para intercambios.



INICIO DE LA PARTIDA

Empieza quien haya comido pizza por última vez, y roba 5 cartas de ingrediente.

CÓMO SE JUEGA

1. Roba cartas de ingrediente hasta tener 5 en la mano.
2. Intenta preparar la pizza de arriba de tu montón con cartas de tu mano y de tu almacén.
3. Puedes intercambiar cartas de tu almacén por cartas del almacén de otro jugador mediante cálculos.
4. Una vez por turno, puedes intercambiar el lugar de la pizza de arriba de tu montón y la pizza de intercambio: tu pizza se queda en el centro como nueva pizza de intercambio, y la pizza de intercambio pasa a la parte de arriba de tu montón. Puedes preparar enseguida la pizza que has recibido.
5. Termina tu turno poniendo una carta de ingrediente de tu mano boca arriba en tu almacén.

Nota: si te quedas sin cartas en la mano antes de poner una carta en el almacén, roba 5 cartas nuevas y sigue tu turno.

PREPARAR UNA PIZZA

Cuando tengas los ingredientes necesarios en la mano y/o en el almacén, prepara la pizza. La carta de pizza y las cartas de ingrediente usadas salen del juego. Da la vuelta a la siguiente carta de pizza de tu montón: si tienes sus ingredientes, puedes prepararla enseguida.

PIZZA CORAZÓN

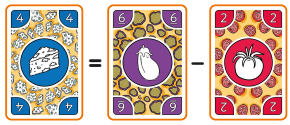
Cuando prepares una pizza corazón, da tu siguiente carta de pizza (sin mirarla) a otro jugador. Este la pone debajo de su montón.

INTERCAMBIAR CARTAS DEL ALMACÉN

Consigue los ingredientes que necesitas intercambiando cartas de tu almacén por cartas del almacén de otro jugador.

- Las cartas que das y las cartas que recibes deben dar el mismo número al calcular. Se permiten todos los cálculos.
- No se puede rechazar un intercambio.
- Pon las cartas que recibas en tu propio almacén.
- Puedes hacer varios intercambios por turno. Cada intercambio es siempre con un solo jugador.
- Solo se pueden intercambiar las cartas de arriba.

EJEMPLO DE INTERCAMBIO



El jugador B cambia su 4 por el 6 y el 2 del jugador A, porque 4 = 6 – 2.
Ahora B puede preparar su pizza.

LLENAR EL ALMACÉN

- Los huecos del almacén se pueden llenar en cualquier orden.
- Las cartas se pueden apilar. Solo la de arriba se puede usar o intercambiar, así que apilando proteges una carta de los intercambios. Entonces también queda bloqueada para ti.
- Las cartas del almacén no se pueden mover.

GANAR LA PARTIDA

La partida termina cuando un jugador ha preparado todas las pizzas de su montón.



VALEN TODOS LOS CÁLCULOS

Cada uno calcula a su nivel, por ejemplo así:

$5 = 2 + 3$	$5 = 7 - 2$	$5 = 5 \cdot 1$	$5 = 10 : 2$
$5 = 2^2 + 1$	$5 = \sqrt{9} + 2$	$5 = \log_2 8 + 2$	$5 = 3! - 1$

Trucos útiles: multiplica por uno, o divide un número entre sí mismo para obtener uno (2 : 2 = 1).

¿BRUNO O BASSO?

En las reglas impresas en 2025 y en los vídeos, el mono se llama Bruno (y el segundo juego, Pizza Bruno). La forma de Basso habla ahora de ingredientes en lugar de cartas de ingrediente, lo que da muchas más posibilidades al juego.

Pizza Love® y Merkitysten® son marcas registradas de Merkitysten Oy.
Todos los derechos reservados. © Merkitysten Oy 2026