PIZZA LOVE®
MỖI CHIẾC PIZZA ĐỀU ĐƯỢC TÍNH

TRÒ CHƠI THẺ BÀI PIZZA LOVE®

Ba trò chơi với một bộ thẻ

2–5 NGƯỜI CHƠI · 6+ · 5–15 PHÚT

42 THẺ PIZZA · 58 THẺ TOPPING

LUẬT CHƠI VÀ VIDEO TRỰC TUYẾN
Thêm thông tin và video tại
pizzalove.fi/vi/card-game

VI

THẺ PIZZA



Mỗi thẻ pizza có một chiếc pizza với từ một đến bốn loại topping khác nhau. Giá trị của pizza (1–10) ghi ở các góc thẻ. Trò chơi có 10 pizza trái tim với giá trị 10.

THẺ TOPPING



Mỗi thẻ topping có một loại topping. Giá trị của topping (1–10) ghi ở các góc thẻ. 3 topping tưởng tượng (X) có thể là bất kỳ topping nào.

LUẬT CƠ BẢN

Thẻ pizza luôn nằm trên bàn. Pizza được làm bằng thẻ topping trên tay bạn.

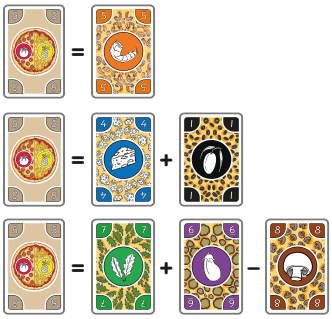
GIÁ TRỊ CỦA PIZZA

Hãy làm pizza bằng thẻ topping của bạn và nói to phép tính cho ra giá trị của pizza. Mọi phép tính đều được phép và có thể kết hợp, miễn là kết quả bằng giá trị của pizza. Ví dụ **5 = 10 : 2**.

BA CÁCH LÀM PIZZA

Các cách khác nhau ở chỗ bạn được dùng những thẻ topping nào.
Mọi ví dụ đều dùng cùng một pizza: cà chua – dứa, giá trị 5.

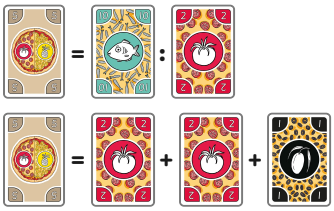
1. TOPPING NÀO CŨNG ĐƯỢC



#1 PIZZA PARTY

Dùng bất kỳ thẻ topping nào, bao nhiêu cũng được – **kể cả chỉ một thẻ**. Chỉ có giá trị là quan trọng.

2. CÁCH CỦA KHỈ BASSO



#1 PIZZA PARTY (THỬ THÁCH THÊM)
#2 PIZZA BASSO

Dùng số loại topping **khác nhau** bằng số topping trên pizza. Chúng không cần là topping của chính pizza đó. Bạn có thể dùng nhiều thẻ hơn, ví dụ hai thẻ giống nhau.

Pizza cà chua – dứa có hai topping, nên một thẻ là không đủ.

3. ĐÚNG TOPPING



#3 PIZZA LOVE

Làm pizza bằng **đúng các topping của chính nó**.

Pizza cà chua – dứa cần cà chua và dứa.

#1 PIZZAPARTY

Dễ bắt đầu nhất, nhanh và sôi nổi · khoảng 5 phút

MỤC TIÊU

Người chơi thi nhau làm pizza. Người thắng là người làm được nhiều pizza nhất trước khi hết thẻ pizza hoặc thẻ topping.

CHUẨN BỊ

1. Xáo các thẻ pizza và đặt thành một chồng ở chỗ mọi người đều với tới.
2. Xáo các thẻ topping và chia cho mỗi người chơi 5 thẻ. Số thẻ còn lại là chồng thẻ rút. Người chơi được xem thẻ của mình.

BẮT ĐẦU

Lật thẻ pizza đầu tiên ngửa lên cạnh chồng thẻ. Mọi người chơi lập tức cố làm pizza đó bằng thẻ topping của mình.

CÁCH CHƠI

- Trò chơi không chia lượt: mọi người cùng lúc cố làm pizza.
- Bạn làm pizza bằng cách đập thẻ topping của mình lên pizza trên bàn và nói to phép tính. Người nhanh nhất lấy thẻ pizza và để trước mặt mình.
- Nếu nhiều người đập cùng lúc, pizza thuộc về người có thẻ nằm dưới cùng.
- Thẻ topping đã dùng bị loại khỏi trò chơi. Rút thẻ mới cho đến khi trên tay lại có 5 thẻ.
- Lật ngay một thẻ pizza mới ngửa lên. Tiếp tục cho đến khi hết thẻ pizza hoặc thẻ topping và không ai làm được pizza nữa.

NẾU KHÔNG LÀM ĐƯỢC PIZZA

Nếu không ai làm được hoặc muốn làm pizza trên bàn, hãy lật một thẻ pizza mới đặt lên trên nó. Người làm được pizza tiếp theo sẽ lấy tất cả pizza trên bàn.

TÍNH ĐIỂM VÀ CHIẾN THẮNG

Mỗi pizza được số điểm bằng số topping của nó. Pizza trái tim được thêm một điểm. Ví dụ: pizza cà chua – dứa = 2 điểm.
Người có nhiều điểm nhất thắng vòng. Các bạn hãy thống nhất chơi bao nhiêu vòng – ví dụ, ai thắng 3 hoặc 5 vòng trước sẽ thắng cả trò chơi.

PIZZA PARTY THEO LƯỢT

Các bạn cũng có thể chơi theo lượt, để mỗi người có thời gian suy nghĩ trong lượt của mình.

LUẬT TÙY CHỌN

Tính điểm: hãy thống nhất trước khi chơi nếu các bạn tính điểm khác đi.
- **Dễ hơn:** mỗi pizza = 1 điểm, +1 cho pizza trái tim.
- **Khó hơn:** một pizza = giá trị của nó (1–10), +1 cho pizza trái tim.

Phép tính: các bạn có thể giới hạn chúng, ví dụ:
- chỉ chơi với phép cộng và phép trừ
- pizza nào cũng phải có phép nhân hoặc phép chia.

#2 PIZZABASSO

Thong thả và hồi hộp · khoảng 7 phút

MỤC TIÊU

Người chơi cố đánh hết thẻ trên tay – tức là bỏ hết các thẻ topping trên tay. Ai làm được trước sẽ thắng vòng.
Lưu ý: Pizza được làm theo cách của khỉ Basso.

CHUẨN BỊ

1. Xáo các thẻ pizza và đặt thành một chồng ở chỗ mọi người đều với tới.
2. Xáo các thẻ topping và chia cho mỗi người chơi 7 thẻ. Số thẻ còn lại là chồng thẻ rút. Người chơi được xem thẻ của mình.

BẮT ĐẦU

Lật thẻ pizza đầu tiên ngửa lên cạnh chồng thẻ. Người ăn pizza gần đây nhất đi trước.

CÁCH CHƠI

Người chơi lần lượt cố làm pizza trên bàn bằng thẻ topping của mình.
A) Nếu bạn làm được: loại các thẻ topping đã dùng khỏi trò chơi và lật một thẻ pizza mới từ chồng thẻ đặt lên trên thẻ cũ. Lượt chuyển sang người tiếp theo.
B) Nếu bạn không làm được hoặc không muốn làm pizza: rút một thẻ topping. Lượt chuyển sang người tiếp theo.
C) Còn một thẻ: khi bạn chỉ còn một thẻ topping, hãy làm điệu bộ như chú khỉ Basso đang đói và hô to: "PIZZAAA!"

NẾU HẾT THẺ TOPPING

Xáo các thẻ topping đã bị loại thành chồng thẻ rút mới và chơi tiếp.

TÍNH ĐIỂM VÀ CHIẾN THẮNG

Người đầu tiên bỏ hết thẻ topping của mình sẽ thắng vòng. Cộng giá trị các thẻ còn trên tay những người chơi khác – tổng đó là điểm của người thắng. Topping thường tính theo giá trị của nó (1–10), topping tưởng tượng tính 20 điểm.
Ai đạt 100 điểm trước sẽ thắng và nhận danh hiệu **Pizza Basso – chú khỉ pizza thực thụ**.

LUẬT TÙY CHỌN

Ai cũng được điểm: mỗi người giữ các pizza mình làm và tự tính điểm vào cuối vòng: một pizza = giá trị của nó (1–10), +1 cho pizza trái tim. Rất hợp khi chơi với trẻ nhỏ.
Trò chơi ngắn hơn: các bạn có thể thống nhất rằng trò chơi kết thúc ở, ví dụ, 30 hoặc 50 điểm, hoặc ai thắng 3 hoặc 5 vòng trước sẽ thắng cả trò chơi.

#3 PIZZALOVE

Nhiều chiến thuật và thử thách nhất, 8+ · khoảng 15 phút

MỤC TIÊU

Người chơi cố làm hết pizza của mình trước những người khác. Ai làm được trước sẽ thắng.

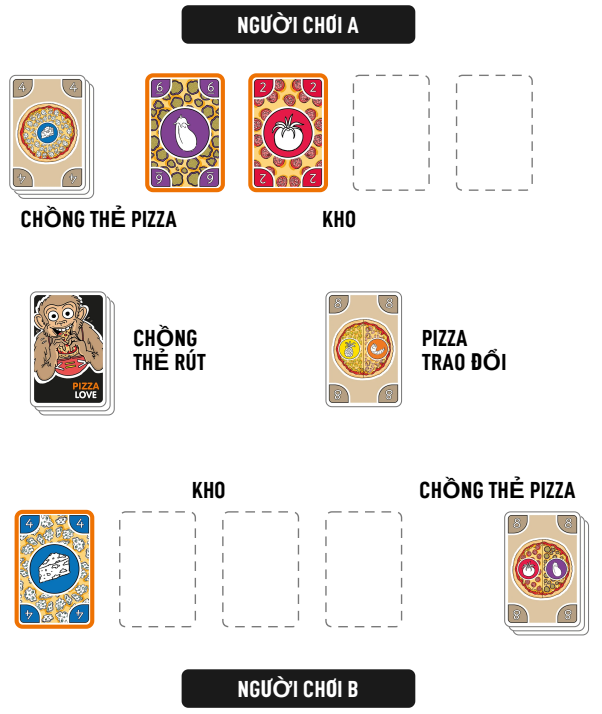
Lưu ý: Lúc này topping mới là điều quan trọng: chỉ làm được pizza bằng đúng topping.

CHUẨN BỊ

1. Xáo và chia cho mỗi người chơi 8 thẻ pizza. Người chơi úp chúng thành một chồng trước mặt và lật thẻ trên cùng ngửa lên.
2. Đặt một thẻ pizza ngửa lên ở giữa bàn làm pizza trao đổi. Loại các thẻ pizza còn lại khỏi trò chơi.
3. Xáo các thẻ topping và đặt thành chồng thẻ rút trên bàn.

KHO

Mỗi người chơi có 4 ô kho. Thẻ topping trong kho được đặt ngửa. Bạn có thể dùng chúng cho pizza của mình như thẻ trên tay, và người chơi khác có thể dùng chúng để trao đổi.



BẮT ĐẦU

Người ăn pizza gần đây nhất đi trước và rút 5 thẻ topping lên tay.

CÁCH CHƠI

1. Rút thẻ topping cho đến khi bạn có 5 thẻ trên tay.
2. Cố làm pizza trên cùng trong chồng thẻ của bạn bằng thẻ trên tay và trong kho.
3. Bạn có thể trao đổi thẻ trong kho của mình lấy thẻ trong kho của người chơi khác bằng phép tính.
4. Mỗi lượt một lần, bạn có thể đổi chỗ pizza trên cùng trong chồng thẻ của bạn với pizza trao đổi: pizza của bạn ở lại giữa bàn làm pizza trao đổi mới, còn pizza trao đổi lên trên cùng chồng thẻ của bạn. Bạn có thể làm ngay pizza vừa nhận.
5. Kết thúc lượt bằng cách đặt một thẻ topping từ tay vào kho của bạn, ngửa lên.

Lưu ý: Nếu bạn đánh hết thẻ trên tay trước khi đặt thẻ vào kho, hãy rút 5 thẻ mới và tiếp tục lượt.

LÀM PIZZA

Khi có đủ topping cần thiết trên tay và/hoặc trong kho, hãy làm pizza. Thẻ pizza và các thẻ topping đã dùng bị loại khỏi trò chơi. Lật thẻ pizza tiếp theo trong chồng thẻ của bạn ngửa lên – nếu bạn có topping cho nó, bạn có thể làm ngay.

PIZZA TRÁI TIM

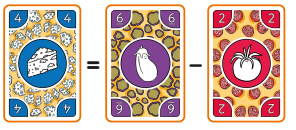
Khi bạn làm một pizza trái tim, hãy đưa thẻ pizza tiếp theo của bạn (không nhìn) cho một người chơi khác. Người đó đặt nó xuống dưới cùng chồng thẻ của mình.

TRAO ĐỔI THẺ TRONG KHO

Hãy lấy topping bạn cần bằng cách trao đổi thẻ trong kho của mình lấy thẻ trong kho của người chơi khác.

- Thẻ bạn đưa và thẻ bạn nhận phải tính ra cùng một số. Mọi phép tính đều được phép.
- Người chơi kia phải chấp nhận trao đổi.
- Đặt thẻ bạn nhận vào kho của mình.
- Bạn có thể trao đổi nhiều lần trong một lượt. Mỗi lần trao đổi luôn chỉ với một người chơi khác.
- Chỉ được trao đổi thẻ trên cùng.

VÍ DỤ VỀ TRAO ĐỔI



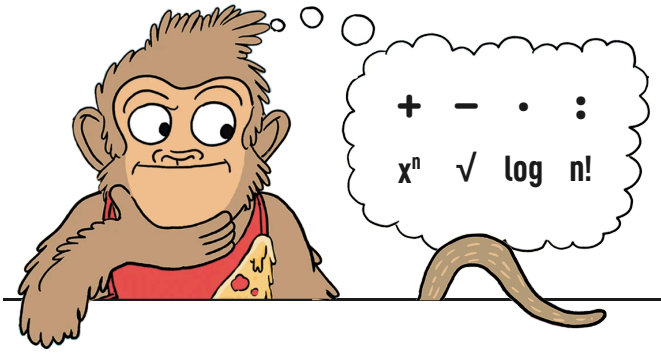
Người chơi B trao đổi thẻ 4 của mình lấy thẻ 6 và thẻ 2 của người chơi A, vì 4 = 6 – 2.
Giờ B có thể làm pizza của mình.

XẾP THẺ VÀO KHO

- Có thể xếp thẻ vào các ô kho theo bất kỳ thứ tự nào.
- Có thể chồng thẻ lên nhau. Chỉ thẻ trên cùng được dùng hoặc trao đổi, nên bằng cách chồng thẻ bạn có thể bảo vệ một thẻ khỏi bị trao đổi. Khi đó thẻ ấy cũng bị khóa với chính bạn.
- Không được di chuyển thẻ trong kho.

CHIẾN THẮNG

Trò chơi kết thúc khi có một người chơi làm xong tất cả pizza trong chồng thẻ của mình.



PHÉP TÍNH NÀO CŨNG ĐƯỢC

Mỗi người tính theo trình độ của mình, ví dụ:

$5 = 2 + 3$	$5 = 7 - 2$	$5 = 5 \cdot 1$	$5 = 10 : 2$
$5 = 2^2 + 1$	$5 = \sqrt{9} + 2$	$5 = \log_2 8 + 2$	$5 = 3! - 1$

Mẹo hay: nhân với một, hoặc chia một số cho chính nó để được một (2 : 2 = 1).

BRUNO HAY BASSO?

Trong luật chơi in năm 2025 và trong các video, chú khỉ tên là Bruno (và trò chơi thứ hai là Pizza Bruno). Cách của Basso giờ nói về topping thay vì thẻ topping, nhờ vậy trò chơi có nhiều khả năng hơn hẳn.

Bản dịch máy – chưa được người bản ngữ kiểm tra.
Pizza Love® và Merkitysten® là nhãn hiệu đã đăng ký của Merkitysten Oy.
Bảo lưu mọi quyền. © Merkitysten Oy 2026