PİZZA LOVE® KART OYUNU

Tek destede üç oyun

2–5 OYUNCU · 6+ · 5–15 DK

42 PİZZA KARTI · 58 MALZEME KARTI

KURALLAR VE VİDEOLAR İNTERNETTE
Daha fazla bilgi ve video için:
pizzalove.fi/tr/card-game

TR

PİZZA KARTLARI



Pizza kartında birden dörde kadar farklı malzemesi olan bir pizza vardır. Pizzanın değeri (1–10) kartın köşelerinde yazar. Oyunda değeri 10 olan 10 kalpli pizza vardır.

MALZEME KARTLARI



Malzeme kartında bir malzeme vardır. Malzemenin değeri (1–10) kartın köşelerinde yazar. 3 fantezi malzeme (X) herhangi bir malzeme olabilir.

TEMEL KURAL

Pizza kartları her zaman masadadır. Pizzalar, elinizdeki malzeme kartlarıyla yapılır.

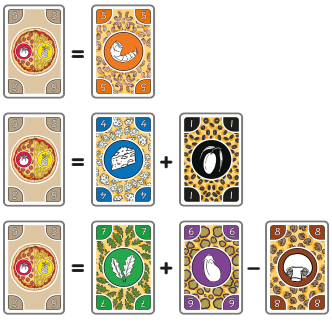
PİZZANIN DEĞERİ

Pizzayı kendi malzeme kartlarınızla yapın ve pizzanın değerini veren işlemi yüksek sesle söyleyin. Sonuç pizzanın değerine eşit olduğu sürece bütün işlemler serbesttir ve birleştirilebilir. Örneğin **5 = 10 : 2**.

PİZZA YAPMANIN ÜÇ YOLU

Bu yollar, hangi malzeme kartlarını kullanabileceğinize göre değişir.
Bütün örneklerde aynı pizza var: domates-ananaslı, değeri 5.

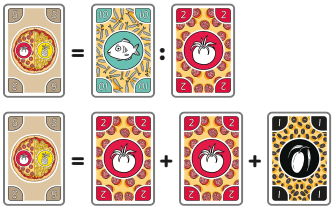
1. HERHANGİ BİR MALZEME



#1 PİZZA PARTY

Herhangi bir malzeme kartını, istediğiniz kadar kullanın – **tek kart bile olur**. Sadece değer önemlidir.

2. MAYMUN BASSO'NUN YOLU



#1 PİZZA PARTY (EK ZORLUK)
#2 PİZZA BASSO

Pizzada kaç malzeme varsa o kadar **farklı** malzeme kullanın. Bunların pizzanın kendi malzemeleri olması gerekmez. Daha fazla kart da kullanabilirsiniz, örneğin iki aynı kart.

Domates-ananaslı pizzada iki malzeme var, bu yüzden tek kart yetmez.

3. DOĞRU MALZEMELER



#3 PİZZA LOVE

Pizzayı **tam olarak kendi malzemeleriyle** yapın.

Domates-ananaslı pizza için bir domates ve bir ananas gerekir.

#1 PİZZAPARTY

Başlamak için en kolayı, hızlı ve hareketli · yakl. 5 dk

AMAÇ

Oyuncular pizza yapmak için yarışır. Pizza ya da malzeme kartları bitmeden en çok pizzayı yapan kazanır.

HAZIRLIK

1. Pizza kartlarını karıştırın ve herkesin uzanabileceği bir yere yığın hâlinde koyun.
2. Malzeme kartlarını karıştırın ve her oyuncuya 5 kart dağıtın. Kalan malzeme kartları çekme destesini oluşturur. Oyuncular kendi kartlarına bakabilir.

OYUNUN BAŞLAMASI

İlk pizza kartını yığının yanına yüzü yukarı açın. Herkes hemen bu pizzayı kendi malzeme kartlarıyla yapmaya çalışır.

OYUNUN AKIŞI

- Oyun sırasız oynanır: herkes aynı anda pizza yapmaya çalışır.
- Pizza yapmak için malzeme kartlarınızı masadaki pizzanın üstüne vurun ve işlemi yüksek sesle söyleyin. En hızlı oyuncu pizza kartını alır ve önünde biriktirir.
- Birkaç oyuncu aynı anda vurursa pizzayı, kartları en altta olan oyuncu alır.
- Kullanılan malzeme kartları oyundan çıkarılır. Elinizde yeniden 5 kart olana kadar yeni kart çekin.
- Hemen yeni bir pizza kartını yüzü yukarı açın. Pizza ya da malzeme kartları bitene ve kimse artık pizza yapamayana kadar devam edin.

PİZZA YAPILAMIYORSA

Masadaki pizzayı kimse yapamıyor ya da yapmak istemiyorsa, üstüne yeni bir pizza kartı açın. Sonraki pizzayı yapan oyuncu masadaki bütün pizzaları alır.

PUANLAR VE KAZANMA

Bir pizza, malzemesi kadar puan değerindedir. Kalpli pizza bir ek puan kazandırır. Örneğin domates-ananaslı pizza = 2 puan.
Turu en çok puanı alan oyuncu kazanır. Kaç tur oynayacağınıza birlikte karar verin: örneğin 3 ya da 5 turu ilk kazanan oyunun tamamını kazanır.

DAHA SAKİN PİZZA PARTY

Sırayla da oynayabilirsiniz; böylece herkes kendi sırasında rahatça düşünebilir.

İSTEĞE BAĞLI KURALLAR

Puanlar: puanları farklı sayacaksanız buna oyundan önce birlikte karar verin.
- **Daha kolay:** her pizza = 1 puan, kalpli pizza için +1.
- **Daha zor:** pizza = değeri (1–10), kalpli pizza için +1.

İşlemler: işlemleri sınırlayabilirsiniz, örneğin:
- sadece toplama ve çıkarma ile oynanır
- her pizzada çarpma ya da bölme kullanılmalıdır.

#2 PİZZABASSO

Sakin ve heyecanlı · yakl. 7 dk

AMAÇ

Oyuncular elini boşaltmaya, yani elindeki bütün malzeme kartlarından kurtulmaya çalışır. Bunu ilk başaran turu kazanır.
Dikkat: Pizzalar Maymun Basso'nun yoluyla yapılır.

HAZIRLIK

1. Pizza kartlarını karıştırın ve herkesin uzanabileceği bir yere yığın hâlinde koyun.
2. Malzeme kartlarını karıştırın ve her oyuncuya 7 kart dağıtın. Kalan malzeme kartları çekme destesini oluşturur. Oyuncular kendi kartlarına bakabilir.

OYUNUN BAŞLAMASI

İlk pizza kartını yığının yanına yüzü yukarı açın. En son pizza yiyen oyuncu başlar.

OYUNUN AKIŞI

Oyuncular sırayla masadaki pizzayı kendi malzeme kartlarıyla yapmaya çalışır.
A) Başarırsanız: kullandığınız malzeme kartlarını oyundan çıkarın ve yığından yeni bir pizza kartını eskisinin üstüne açın. Sıra bir sonraki oyuncuya geçer.
B) Pizzayı yapamıyor ya da yapmak istemiyorsanız: bir malzeme kartı çekin. Sıra bir sonraki oyuncuya geçer.
C) Elde tek kart: elinizde tek bir malzeme kartı kaldığında aç bir Maymun Basso gibi davranın ve bağırın: "PİZZAAA!"

MALZEME KARTLARI BİTERSE

Oyundan çıkarılan malzeme kartlarını karıştırıp yeni bir çekme destesi yapın ve devam edin.

PUANLAR VE KAZANMA

Bütün malzeme kartlarından ilk kurtulan turu kazanır. Diğer oyuncuların elinde kalan kartların değerleri toplanır; bu toplam kazananın puanıdır. Normal malzemeler kendi değeri kadar (1–10), fantezi malzeme 20 puan değerindedir.
100 puana ilk ulaşan kazanır ve **Pizza Basso – gerçek pizza maymunu** unvanını alır.

İSTEĞE BAĞLI KURALLAR

Herkes puan alır: herkes yaptığı pizzaları saklar ve tur sonunda kendi puanını sayar: pizza = değeri (1–10), kalpli pizza için +1. Küçük çocuklarla oynarken çok uygundur.
Daha kısa oyun: oyunun örneğin 30 ya da 50 puanda bitmesine ya da 3 veya 5 turu ilk kazananın oyunun tamamını kazanmasına birlikte karar verebilirsiniz.

#3 PİZZALOVE

En taktik ve en zorlayıcı, 8+ · yakl. 15 dk

AMAÇ

Oyuncular kendi pizzalarının hepsini diğerlerinden önce yapmaya çalışır. Bunu ilk başaran kazanır.

Dikkat: Artık malzemeler önemlidir: pizza sadece doğru malzemelerle yapılabilir.

HAZIRLIK

1. Pizza kartlarını karıştırın ve her oyuncuya 8 pizza kartı dağıtın. Oyuncular kartları yüzü aşağı bir yığın hâlinde önlerine koyar ve en üstteki kartı yüzü yukarı çevirir.
2. Bir pizza kartını masanın ortasına yüzü yukarı koyun. Bu, takas pizzasıdır. Kalan pizza kartları oyundan çıkarılır.
3. Malzeme kartlarını karıştırın ve masaya çekme destesi olarak koyun.

DEPO

Her oyuncunun önünde depo kartları için 4 depo yeri vardır. Depodaki malzeme kartları yüzü yukarı durur. Bunları elinizdeki kartlar gibi kendi pizzalarınız için kullanabilirsiniz; diğer oyuncular da bunları takaslar için kullanabilir.



OYUNUN BAŞLAMASI

En son pizza yiyen oyuncu başlar ve eline 5 malzeme kartı çeker.

OYUNUN AKIŞI

1. Elinizde 5 kart olana kadar malzeme kartı çekin.
2. Elinizdeki ve deponuzdaki kartlarla yığınınızın en üstündeki pizzayı yapmaya çalışın.
3. İşlemler yaparak deponuzdaki kartları başka bir oyuncunun depo kartlarıyla takas edebilirsiniz.
4. Sıranızda bir kez, yığınınızın en üstündeki pizza ile takas pizzasının yerini değiştirebilirsiniz: kendi pizzanız yeni takas pizzası olarak ortada kalır, takas pizzası da yığınınızın üstüne gelir. Aldığınız pizzayı hemen yapabilirsiniz.
5. Sıranızı, elinizden bir malzeme kartını yüzü yukarı deponuza koyarak bitirin.

Dikkat: Depoya kart koymadan önce eliniz boşalırsa 5 yeni kart çekin ve sıranıza devam edin.

PİZZA YAPMAK

Pizza için gereken malzemeler elinizde ve/veya deponuzda varsa pizzayı yapın. Pizza kartı ve kullanılan malzeme kartları oyundan çıkarılır. Yığınınızdan yeni bir pizzayı yüzü yukarı açın: malzemeleri sizde varsa onu da hemen yapabilirsiniz.

KALPLİ PİZZA

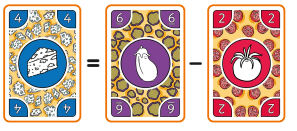
Kalpli pizza yaptığınızda bir sonraki pizza kartınızı ona bakmadan başka bir oyuncuya verin. O oyuncu kartı yığınının en altına koyar.

DEPO KARTLARINI TAKAS ETMEK

Eksik malzemeleri, deponuzdaki kartları başka bir oyuncunun depo kartlarıyla takas ederek edinin.

- Verdiğiniz kartlarla aldığınız kartlardan işlem yaparak aynı sayı elde edilmelidir. Bütün işlemler geçerlidir.
- Takası kabul etmek zorunludur.
- Aldığınız kartları kendi deponuza koyun.
- Sıranızda birkaç takas yapabilirsiniz. Her takas her zaman tek bir oyuncuyla yapılır.
- Sadece en üstteki kartlar takas edilebilir.

TAKAS ÖRNEĞİ



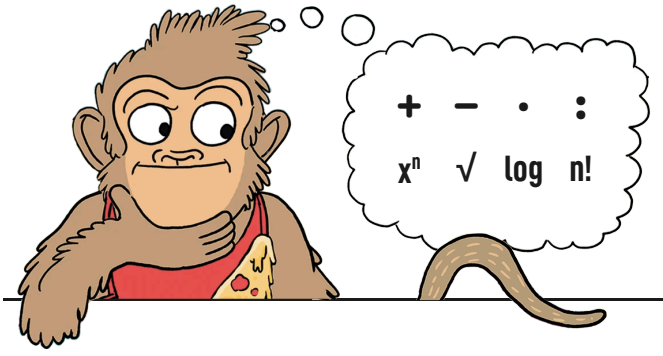
Oyuncu B kendi 4'ünü oyuncu A'nın 6 ve 2'siyle takas eder, çünkü 4 = 6 – 2. Artık B kendi pizzasını yapabilir.

DEPOYU DOLDURMAK

- Depo yerleri istediğiniz sırayla doldurulabilir.
- Kartlar üst üste konabilir. Sadece en üstteki kart kullanılabilir ya da takas edilebilir; bu yüzden üst üste koyarak bir kartı takastan koruyabilirsiniz. O kart bu durumda sizin için de kilitlidir.
- Depodaki kartların yeri değiştirilemez.

OYUNU KAZANMAK

Bir oyuncu yığınındaki bütün pizzaları yaptığında oyun biter.



BÜTÜN İŞLEMLER GEÇERLİDİR

Herkes kendi seviyesinde hesaplar, örneğin şöyle:

$5 = 2 + 3$	$5 = 7 - 2$	$5 = 5 \cdot 1$	$5 = 10 : 2$
$5 = 2^2 + 1$	$5 = \sqrt{9} + 2$	$5 = \log_2 8 + 2$	$5 = 3! - 1$

Pratik ipuçları: bir ile çarpın ya da bir sayıyı kendisine bölün, böylece bir elde edersiniz ($2 : 2 = 1$).

BRUNO MU, BASSO MU?

2025'te basılan kurallarda ve videolarda maymunun adı Bruno (ikinci oyunun adı da Pizza Bruno). Basso'nun yolu artık malzeme kartlarından değil malzemelerden söz ediyor; bu da oyuna çok daha fazla olasılık sunuyor.

Makine çevirisi – henüz anadili Türkçe olan biri tarafından kontrol edilmedi.

Pizza Love® ve Merkitysten®, Merkitysten Oy'nin tescilli ticari markalarıdır.
Tüm hakları saklıdır. © Merkitysten Oy 2026